**TABLAS DE MULTIPLICAR**

**REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM**

**ACTA No. 03**

**25/09/2021, 8:00 pm**

**SPRINT No. \_3\_ SEMANA No. \_4\_**

**ORDEN DEL DÍA**

1. Entregables

1. Plan de acción de mejora.

1. Nuevas Best Prácticas.

1. Acuerdos de equipo actualizados
2. Impedimentos a escalar.

**DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA**

**1.** De acuerdo al BackLog previamente realizado, algunas tareas que se pueden realizar sin un alto nivel de conocimiento lo cual permite ser desarrollado por cualquiera de los roles existentes y para lo relacionado con funcionalidades y desarrollos en este caso definidos en nuestra aplicación, evaluamos el nivel de dificultad y por tal motivo el team se divide en dos grupos para atender cada uno de los dos mockups que contiene el aplicativo.

El BackEnd debe ser desarrollado e integrado con VUE (encapsulando el código dentro de un componente) según especificaciones del Scrum, lo cual genera una exigencia en conocimiento del lenguaje que permita crear la interacción de las interfaces de usuarios de una forma sencilla con las etiquetas de HTML, CSS y JavaScript.

Asignamos los integrantes para cada una de las funcionalidades atendidas en el Sprint; cada integrante cuenta con plazo de 4 días para obtener el resultado y paralelamente se avanza con tareas de actualización en repositorios, el avance del documento IEEE29148 y el informe de Retrospectiva de la semana anterior.

Entre los Entregables para este Sprint se logró:

1-Realizar el código y las rutas que integran la CU.2 Repasar

2-Realizar el código y las rutas que integran la CU.3 Retar

3-Realizar las Historias de Usuario para:

4-Actualizar el Product Backlog

5-Actualizar DevOps y el Repositorio GitHub.

**2.** Aprovechando los aportes realizados con cada entrega en los Sprint por parte del tutor, se toman en cuenta para pulir el aplicativo, adicionalmente para el desarrollo de las funcionalidades, se evidencia la ausencia de algunos componentes necesarios en el mockup para la interacción de los usuarios.

El diseño de la página principal fue rediseñado para aprovechar la navegabilidad y liberar parte del contenido que será utilizado el siguiente mockup cuando el usuario seleccione esa opción.

En la navegabilidad, se mejoran aspectos visuales y de aprovechamiento en la utilización de la pantalla de acuerdo a sugerencias realizadas en los sprints y adicionalmente por desconocimiento de las etiquetas y lenguaje con VUE, se requiere de autoaprendizaje y práctica con los link aportados en tutoria programada.

<https://lenguajejs.com/vuejs/componentes/options-api/> ,

<https://es.stackoverflow.com/> .

**3**. Se continúa con la realización de reuniones diarias mediante la plataforma de Zoom, se realiza la grabación y el link reposa en DevOps para revisar instrucciones o parámetros que se definieron en equipo. Adicionalmente se concluye que el horario conveniente es inmediatamente después de clase para darle continuidad y aprovechar lo atendido previamente.

**4.** Para atender este Sprint y por su nivel de complejidad como acuerdo de equipo, se decide atender entre todos en simultaneo el tema de backEnd, permitiendo la participación y el aprendizaje de todos y cada uno de los integrantes.

Los roles existentes interactúan en función del desarrollo y funcionamiento de los componentes del aplicativo, es decir, no habrá división de asignaciones, pero esto fortalecerá el código utilizado para beneficio del negocio.

Para lograr el avance de la asignación, se decidió realizar reuniones diarias para crear y explorar a partir de prueba y ensayo en procura de obtener avances.

**5**. Inicialmente existió un retraso por parte del desarrollo del encapsulamiento del código, por desconocimiento y falta de formación, no se lograba integrar los lenguajes utilizados en VUE para conseguir la interfaz que permitiera las funcionalidades requeridas en la página.

Como primera decisión grupal fue hacer uso del servicio de tutoría y se programó, pero por parte de MinTic fue reprogramada 24 horas después de la asignada generando un retraso en el desarrollo de nuestro avance.

Luego de la atención, nos aportaron un link que exigía estudiarlo e investigar las etiquetas que permitirían integrar el BackEnd con el FrontEnd.

Como resultado de la dedicación respecto a investigación y ensayos se logró realizar la interfaz entre las variables utilizadas en el frontEnd para ser conectadas con el BackEnd.

**COMPROMISOS 4to Sprint**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **COMPROMISO** | **RESPONSABLE** | **FECHA** |
| Aplicación con Persistencia Local en Mongo DB | Back End - Front End - Team Scrum | 30/9/2021 |
| Pruebas Unitarias de la Logica Desarrollada | Back End - Front End - Team Scrum | 30/9/2021 |
| Actualizar Product Backlog Priorizado | Team Scrum | 28/9/2021 |
| Diligenciamiento de documento IEEE 29148 | Team Scrum | 28/9/2021 |
| Actualizar Repositorio DevOps | Team Scrum | 28/9/2021 |
| Construir Historias de Usuario a desarrollar en Sprint No.4 | Team Scrum | 28/9/2021 |

**ASISTENTES**

Edwin Paez Alonso (Gestor de Proyecto)

321 3875100

apaeza@outlook.es

Edwin Yesid Estupiñan (BD Arquitecto de Software)

313 708789

edwinyest@hotmail.com

Iván Santiago Quintero Chavarro (Desarrollo Backend)

314 3150391

[isantiagoquintero@hotmail.com](mailto:isantiagoquintero@hotmail.com)

Diego Arturo Preciado Sánchez (Desarrollo Frontend)

312 5087919

arturopre@hotmail.com

Leonardo Enrique Ramirez (Testing)

314 5422510

leoram75@outlook.es